



A (\$) – C’est la première étape quand un nouveau ou client actuel (illusionniste) achète les supports diffusés en continu. L’information des achats est envoyée à notre serveur du client au détail. À ce moment-là, un compte du service Web a été établi et les supports diffusés en continu ont été mis en place par la vente au détail. Le joueur “JW” a été configuré et la page existe afin de maintenir les données sur les clients (telles que la liste des produits en streaming qui ont été achetés). La vente au détail a été mise en place une région pour « les membres » avec les certificats. En d’autres termes, tout développement doit être fait à ce point afin d’avoir une expérience réussie.

B – La vente au détail envoie les ID des clients et autres objets (via les services Web) qui donneront leurs clients accès aux supports diffusés en continu. Cela ne devrait être fait quand la vente au détail est prête de consacrer à l’achat. Notre serveur garde ces données pour les autorisations à l’avenir et ajoute les produits à la facture mensuelle pour la vente au détail.

C – Quand un illusionniste a choisi regarder un objet de leur liste, une commande JavaScript envoie une demande à notre serveur. Cela confirme tout simplement leur accès, note leur adresse IP et produit une demande.

D – On envoie la demande d’illusionniste au serveur compétent de CDN qui produit un URL à utiliser comme les droits de session ou un cookie.

E – Le CDN renvoie les données des droits de session à notre serveur.

F – On envoie ce cookie au (Flash) Player JW de l’illusionniste. Le cookie envoie un message simple qui dit est-ce que ça va de commencer le film en streaming.

G – L’illusionniste diffuse la vidéo directement du serveur CDN qui est situé la plus proche de lui. Les étapes C vers G passent dans environ 1-5 secondes!