



A (\$) – Es ist der erst Schritt wenn einer neuer oder vorhandener Kunde (Magier) hat die Streaming Media gekauft. Die Einkaufsinformation wird an den Server unseres Endabnehmer geschickt . An dieser Stelle, ein Webserviceskonto wurde eingerichtet und das Ladengeschäft wurde die Streamingmedia eingerichtet. Der "JW" Spieler wurde konfiguriert und die Seite wurde konstruiert um bei der Kundeninformationen (zum Beispiel eine Liste gekaufte Streaming-Produkte) zu behalten. Das Ladengeschäft konstruiert auch ein "Mitgliedgebiet" mit der Zeugnisse. Mit anderen Worten, alle Entwicklung muß für eine erfolgreiche Erfahrung an dieser Stelle getan sein.

B – Das Ladengeschäft schickt die Kunden-IDs und die Produkte (via Webservices) welche gibt seine Kunden zugriff zu der Media. Dies sollte nur gemacht warden wenn das Ladengeschäft ist bereit, den Kauf commit. Unser Server erhält diese Informationen für zukünftige Benutzung und hinzufügt die Produkte auf dem monatliche Rechnung des Ladengeschäfts.

C – Wenn der Magier wählen an einen Objekt aus seiner Liste sehen, ein Javascript-Kommando schickt ein Antrag zum unserem Server. Dies überprüft einfach sein Zugang, registriert sein IP-Adresse und erzeugt ein Antrag.

D – Wir schicken der Antrag des Magier nach dem CDN Server welcher erzeugt ein URL das als die Session Rechte oder ein Cookie benutzt werden kann.

E – The CDN schickt die Session-Rechte-Informationen zurrück an unserem Server.

F – Wir schicken das Cookie nach dem JW(Flash)player des Magier welcher an der Player einfach sagt dass es geht ok, die Streaming-Video zu beginnen.

G – Der Magier streamt die Video direkt aus dem CDN Server, der in der Nähe von ihm ist. Von die Abfolge C bis G, alles passiert in 1-5 Sekunden!